



REGLAMENTO GENERAL

Copa ProBonoMX esports 2024

Jugando X Ayudar

por Centro Mexicano Pro Bono, A.C.

El siguiente Reglamento, constituye la guía oficial del **“3° Torneo: Copa ProBonoMX esports, Jugando X Ayudar”**, y será el que rija durante todas las fases del mismo.

C Todos los y las participantes (en adelante, «jugadores» y/o «equipos») se comprometen a cumplir con las condiciones aquí descritas y el incumplimiento de las mismas puede resultar en una descalificación inmediata.

P Al competir en el torneo, el jugador acepta las condiciones establecidas en el presente documento:

1. BASES.

1.1. Registro.

- El torneo está dirigido a:
 - Abogadas y Abogados, Personal Administrativo y/o cualquier otra u otro miembro que labore en firmas y/o áreas jurídicas de empresa;
 - Estudiantes de Derecho;



- Staff o personal administrativo que labore en alguna organización que sea aliada de CMPB.
- Los equipos se conformarán de máximo **4 integrantes**. Invitamos a conformar equipos diversos.
- Puede haber más de un equipo por firma o área jurídica de empresa.
- Para participar, cada equipo deberá llenar la ficha de registro en el siguiente link: <https://forms.gle/S5uEED2xNkZRNm8w8> a más tardar el día **viernes 22 de marzo**.
- **El donativo sugerido es de \$4,000.00 (cuatro mil pesos MN) para equipos que representen a una firma o jurídico de empresa;** una vez registrados se enviará la información con las formas de pago. *Esto dará derecho a un coach que asesorará al equipo.*
- **El donativo sugerido para equipos de estudiantes de Derecho o Aliados de Centro Mexicano Pro Bono, será de \$2,000.00 (dos mil pesos MN).** *Estos equipos tendrán el derecho a una sesión general donde se dará un coaching para el torneo.*
- Los donativos realizados por la inscripción de cada equipo serán en beneficio del Centro Mexicano Pro Bono, A.C. y se emitirá un recibo deducible de impuestos.

CE
M
PR

1.2. Requisitos de participación.

- Ser miembro¹ de un despacho o empresa comprometido con el trabajo pro bono en México.
- Conformar un equipo de mínimo 4 integrantes.
- Realizar el registro de cada equipo en el link: <https://forms.gle/S5uEED2xNkZRNm8w8>, proporcionando nombre completo de cada integrante del equipo y su teléfono, designar un nombre para el equipo y un capitán.
- Descargar la aplicación del juego *Brawl Stars* (propiedad de Supercell), disponible para dispositivos móviles con sistema operativo Apple y Android.



- Es recomendable contar con conexión a internet estable durante los partidos.

¹ Socios, Asociados, Abogados, Pasantes, Personal Administrativo, Contable y cualquier otra persona que labore en la firma o empresa.



- No es necesario ser experto o profesional ya que se contará con el apoyo de entrenadores que practicarán y aconsejarán a cada equipo.
- Cumplir con el código de conducta.
- Se recomienda practicar antes del inicio del torneo, para familiarizarse con la aplicación y los modos de juego.
- El **quórum necesario para cada partido será de 3 jugadores por equipo.**

1.3. Fechas y partidos.

- **La fecha límite de registro es el 22 de marzo de 2024.**
- El torneo (fases de grupos y eliminación directa) se realizará entre el **8 de abril y el 9 de mayo del presente año.**
- Los horarios de los juegos serán entre las 18:00 y 21:00hrs (los equipos podrán acordar un horario diferente).
- Habrá una fase de grupos y posteriormente habrá octavos de final (dependiendo del número de participantes). Se mandará un bracket con el sistema de clasificación y eliminación.
- Se darán a conocer los grupos (que se harán por sorteo) tres días después del cierre de registro. Cada grupo estará conformado por un determinado número de equipos, dependiendo de las inscripciones.
- Habrá una sesión semanal de cada equipo con un jugador profesional, que será el entrenador del equipo. Dicha sesión de práctica se coordinará directamente con las y los integrantes del equipo.

CE
M
PR



1.4. Premios.

- La final se llevará a cabo el día **jueves 9 de mayo de 2024**, dependiendo de la coordinación con los equipos y jugadores.
- La premiación se hará inmediatamente después de concluir el partido final.
- El premio al campeón será un reconocimiento como ganador del Torneo, un juego contra un equipo profesional mexicano de esports, y un paquete de cortesía para la subasta anual de Centro Mexicano Pro Bono.

2. ADMINISTRACIÓN.

CEINTRO

2.1. Aspectos generales.

MI
PR

- La administración de “Copa ProBonoMx esports “Jugando por ayudar” podrá tomar decisiones arbitrales, las cuales serán inapelables e irreversibles en todas las
- Toda la información y reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambio de ser necesario. Todos los equipos inscritos recibirán una debida notificación en el momento mediante sus capitanes.
- La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener una competencia limpia y justa para todos los participantes.

2.2. Árbitros.

2.1.1. Autoridad del árbitro.



- Las partidas serán controladas por un equipo de árbitros, que tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas del juego en cada encuentro.

2.1.2. Decisiones del árbitro.

- Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo con las reglas del juego, el reglamento de la liga y el espíritu del juego se basarán en la opinión del árbitro, quien tiene la discreción e independencia para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las reglas de juego.

2.1.3. Medidas disciplinarias.

- El árbitro tomará medidas disciplinarias contra jugadores que cometan infracciones merecedoras de amonestación, sanción o expulsión; por ejemplo: el uso de burlas o insultos dentro de cada partida.

CE
M
PK

3. ALINEACIONES.

3.1. Aspectos generales.

- La alineación del partido estará compuesta por un mínimo de tres y un máximo de cuatro jugadores.
- El capitán o cualquier otra persona del staff del equipo debe enviar la alineación del partido, al menos media hora antes de su encuentro. ***Esta notificación se realizará vía WhatsApp en el grupo de su equipo.***



4. NORMATIVA DE PARTIDOS.

4.1. Clan de juego.

- Todos los partidos disputados en la competición se jugarán en el clan dado por la organización o mediante una sala para la partida en las fases iniciales. Los jugadores deberán estar dentro del clan y no deberán abandonarlo hasta que termine el torneo. Se compartirán el nombre del Clan y la guía para ingresar al mismo.

4.2. Asistencia.

- Se recomienda estar **30 minutos** antes de la hora oficial de su partido.
- En ese momento los jugadores deberán tener el último parche actualizado de la aplicación y las opciones de partida correctamente.
- Los jugadores tendrán una tolerancia de 5 minutos a partir de la hora pactada para iniciar la partida. En caso contrario, el equipo perderá la partida.
- **Si el equipo titular no se encuentra completo (ausencia de uno o más jugadores titulares) obtendrá una Derrota Automática, esto sucederá al término de los 5 minutos después de la hora fijada.**

4.3. Amonestación por retraso.

- Los tres jugadores titulares deberán estar en el clan oficial dado por la organización a la hora de inicio del partido, así como en sala de batalla para iniciar el encuentro. En el supuesto que, transcurridos 5 minutos de la hora oficial del partido, los jugadores retrasen el juego por inactividad, el equipo completo recibirá una sanción.

4.4. Uso de las pausas/desconexiones.



- Si se produce una desconexión dentro de la partida, el jugador deberá reconectar lo antes posible.
- No habrá rematch por causas de conexión o estabilidad de Internet a excepción de que se presente bug al enviar la partida y aceptarla.

4.5. Empate en partida.

- En caso de presentarse un empate, se volverá a jugar la partida hasta que salga un ganador con la posibilidad y libertad de cambiar de personajes (Brawlers) para cada equipo.

4.6. Mapas y modos de juego.

- Los mapas serán informados un día antes del partido. Los modos de juego serán Atrapa Gemas, Balón Brawl y Noqueo.
- Queda prohibido el uso de Gadgets.

4.7. Baneos.

- Todos los personajes del juego están permitidos, tanto por avance en el juego como por compras en el mismo.
- Las Hipercargas quedarán prohibidas dentro del juego, en caso de usarlas se les dará esa partida como derrota. No todos los personajes cuentan con ellas. Si tienes duda de cómo desactivarlas por favor consulta a tu entrenador.

4.8. Brawlers.

- Todos los participantes deberán contar con un mínimo de 5 personajes (Brawlers) para poder participar del torneo, de lo contrario, serán descalificados. Esta regla es para garantizar variedad de personajes y una experiencia de juego más divertida.



5. ESTRUCTURA DE LA COMPETENCIA.

5.1. Formato.

- Se jugará una fase de grupos, donde los dos primeros lugares de cada uno avanzarán a la etapa de playoffs, aquí deberán disputar un bracket de eliminación simple.
- Dividiremos a los equipos en categorías, esto con el fin de garantizar una competencia justa entre las personas que ya tienen un nivel más avanzado de juego y los que van empezando.
- La estructura de competencia será igual en cada una de estas divisiones, a excepción de que el número de equipos sea bajo y se deba adaptar. En caso de que esto suceda la administración les avisará con al menos una semana de anticipación.

5.2. Grupos.

- Cada partido otorgará 3 puntos al equipo ganador y ninguno al equipo perdedor.
- En caso de que al finalizar la etapa de grupos exista un empate en puntos, el primer criterio de desempate será la diferencia de sets, la cual se calculará de la siguiente manera: Sets ganados – Sets perdidos.
- En caso de que persista el empate, el siguiente criterio será el enfrentamiento directo.



5.3. Estructura del partido.

- Cada partido estará compuesto por 3 sets, en cada set se jugará al mejor de tres partidas (Bo3). Este será el formato, **exceptuando semifinales y la gran final**, las cuales serán al mejor de 5 partidas cada set.
- Las fechas de los partidos serán anunciadas durante la primera semana del torneo.

6. CÓDIGO DE CONDUCTA.

CE
M
PR

- Está prohibida la colusión (arreglo de partidas entre dos equipos). De presentarse este caso, ambos serán descalificados.
- Abuso de bugs.
- Uso de exploits/hacks.
- Cambio de cuentas/account sharing.
- Suplantación de identidad.
- Faltas de respeto hacia sus compañeros o equipos rivales serán sancionadas bajo el criterio de la administración.

Cambios en el reglamento.

Todas las reglas presentes de este reglamento están sujetas a cambios. Es responsabilidad de todos los equipos y jugadores leer este reglamento y acatar lo que él mismo dice desde un inicio del torneo.



CENTRO MEXICANO PRO BONO